

AGRADECIMIENTOS

Especial agradecimientos a todos aquellos que han colaborado de alguna manera en materializar esta Jornada. Por todos aquellos que han dedicado su tiempo y esfuerzo, GRACIAS:

LA CASA ENCENDIDA



Programa

II JORNADA JOVENES EMPRENDEDORES

La Casa Encendida _ 17 de septiembre _ 18:00-21:00h
Ronda de Valencia 2, 28012 Madrid

Especial agradecimientos a:

Cumapp _ Neurname _ Liferescuer _ Dexinde _ Recycloil _ Echauncable
Sugoi _ Infomix _ Antonella Broglia _ Laura García _ Juan Carlos Sánchez
Nieves Alonso



ECHA UN CABLE

Te acercamos al voluntariado



¡Y a todos vosotros, por seguir haciendo crecer este apasionante ecosistema emprendedor!

17:40-18:00h

Apertura de puertas, inscripción e invitaciones.

18:00h Taller “Enciende tu idea”.

De la mano de Lorena Silvestri y Beatriz García de Punto JES, este taller se lleva a cabo en el patio interior de la Casa Encendida. Sin importar la edad, condición profesional, ni cualquier otra filiación, este taller va dirigido a todos los públicos. Aprenderás en esta dinámica a trabajar una idea desde que surge de forma borrosa hasta contarla como proyecto sólido. ¿Quién no ha tenido alguna vez una idea?, no dejes que se queden “en el tintero”.

19:20h Battle pitch.

Participantes del taller y emprendedores consolidados competirán en dos categorías distintas para optar a los premios.

El reto_ contar en 2 minutos su proyecto:

__Battle Pitch Primera: Esta batalla está reservada para los participantes del taller, donde tendrán la oportunidad de contar el proyecto trabajado en el mismo. El desafío transcurre encima del escenario, pues deberán subirse, alzar la voz, y transmitirlo en 2 minutos al público ¡habrá un cronómetro “bomba” para que no te pases ni 1 segundo! ¿te atreves?

__Battle Pitch Segunda: Diez emprendedores que se han posicionado por su nivel avanzado de desarrollo en sus proyectos, y que empezaron como todos, desde cero, asumirán el reto de contarlo en 2 minutos. Al ser expertos, ¿habrá más presión para ellos? Anímate a ver qué tal lo hacen.

20:00h Votaciones y Premios.

Tanto para los participantes de la Battle Pitch Primera como Segunda, se les reconocerá con un premio para aquellos quienes mejor lo hayan hecho. Para ello, sois el público y ellos mismos quienes tendréis la última palabra. “¡Tú sí que vales!”

20:20h Cierre por Antonella Brogla.

20:40 - 21:00h Sesión Networking.

Queda reservado un espacio con picoteo para quienes tras la Jornada quieran intercambiar impresiones.